

Lauf Memory

Dieses Laufspiel ist auf Schnelligkeit ausgelegt und natürlich für das Denkvermögen

Diese Utensilien benötigst Du:

Drei bis vier Spielfelder mit Bildern, die gleiche Anzahl von Blanko-Spielfeldern (je nachdem wie viele Teams ihr bildet) und einzelne Bilder – am besten einlaminiert (ebenfalls in 3facher/4facher Ausführung – je nach Anzahl der Teams). Natürlich kannst Du das Spielfeld auch mit eigenen Bildern gestalten.

Und so geht das Spiel:

Du teilst Deine Gruppe in drei bis vier Kleingruppen (zum Beispiel à drei oder vier Teilnehmer). Dann legt ihr eine Laufstrecke von A nach B fest die ihr am besten mit Pylonen oder Reifen markiert. Die Teilnehmer stellen sich hintereinander an ihrem jeweiligen Startpunkt auf, wo auch das Spielfeld mit den Bildern, sowie die einzelnen Bilder liegen. Der erste Läufer einer jeden Mannschaft nimmt sich eines der einzelnen Bilder und merkt sich, auf welchem Feld dieses Bild zu sehen ist. Dann läuft er zur gegenüberliegenden Pylone, wo das Blankospielfeld liegt und legt sein ausgesuchtes Bild auf das entsprechende Feld des Blanko-Spielfelds. Dann läuft er schnell zurück und klatscht den nächsten Läufer ab, der sich ebenfalls ein Bild nimmt, usw. Gewonnen hat die Mannschaft, die am schnellsten alle Bilder in die richtige Position gebracht hat.

Man kann den Schwierigkeitsgrad erhöhen, indem man die Laufstrecke mit Hindernissen ausstattet (Matten, Pylonen usw.) wo die Kinder Slalom laufen oder Hindernisse überspringen.