

## **Klammerfangen**

1. Aus der Gruppe wird ein oder mehrere Fänger bestimmt
2. Jeder Fänger bekommt 10 Wäscheklammern ans T-Shirts geklammert.
3. Nun müssen die Fänger versuchen, die anderen Mitspieler zu fangen, indem Sie den weglaufenden Kindern eine Wäscheklammer an die Kleidung klammern.
4. Wenn alle gefangen wurden oder alle Wäschklammern verteilt sind ist das Spiel zu Ende.

Bei mehreren Fängern kann auch jeder Fänger eine eigene Wäscheklammerfarbe bekommen, z.B.: 10 grüne, 10 rote und 10 blaue Wäscheklammern. Gewonnen hat dann der Fänger, der am meisten Wäscheklammern verteilt hat.